

# Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name: **Schädlich, Holger** Name: **Schädlich, Kerstin**

Grundsystem: **FORUM D PLUS mod.**

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: **3** 1♦: **3** 1♥: **5** 1♠: **5**

1♠:	12-22 FL-Pkt.
Antw.:	0-5 FL. Pass, Sprung in OF schwach, 0-6 Pkt.
1♦:	12-22 FL-Pkt.
Antw.:	0-5 FL. Pass, Sprung in OF schwach, 0-6 Pkt.
1♥:	12-22 FL-Pkt.
Antw.:	0-5 FL. Pass, Splinter, Cuebid
1♠:	12-22 FL-Pkt.
Antw.:	0-5 FL. Pass, Splinter, Cuebid
1 SA	in Nichtgefahr: <b>15-17</b> in Gefahr: <b>15-17</b>
	kleines Single möglich: <input type="checkbox"/> Single Topfigur möglich: <input type="checkbox"/>
	5-er Oberfarben enthalten: <input type="checkbox"/> regelmäßig: <input type="checkbox"/> selten: <input type="checkbox"/>
Antw.:	stayman, transfer, 4 Treff Assfrage, 2 Treff od. 2 Karo ggfs. Schlemm in UF

2er-Eröffnungen:

2♣:	Semiforcing, Einfärber, SA 22-23
Antw.:	2 Karo Relay
2♦:	Partieforcing
Antw.:	2 Coeur 0-7 Pkt., 2Pik ab 8 Pkt. unausgeglichen, 2 SA ab 8 Pkt.
2♥:	Weak two
Antw.:	Neue Farbe forcing, 2 SA fragt nach Single, Single wird direkt angesagt
2♠:	Weak two
Antw.:	Neue Farbe forcing, 2 SA fragt nach Single, Single wird direkt angesagt
2 SA	20-21 Pkt.
Antw.:	Puppet stayman, transfer, 4 Treff Assfrage, 3 Treff/3 Karo ggfs. Schlemminteresse in UF

**Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:**

4 Treff – Transfer auf Coeur, 4 Karo Transfer auf Pik, max. 12 Pkt.

**Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:**

Informationskontra: ab **12** verspricht: Oberfarben: **X** Werte: **17**

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit **8** bis **16** Pkt.  
 Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit **8** bis **16** Pkt.

Stil der Gegenreizung: **Konstruktiv**  
 Weiterreizung: **Konstruktiv**

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: **15-17** 4. Hand: **14-17**

Sprunggegenreizung: **Ghestem, weak two**

**Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:**

**Capeletti**

**Andere Gegenreizungen:** (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

**Ausspiele gegen Farbkontrakte:** (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der Sequenz: <b>AK53, KDB7, DB984, 10986</b>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der Sequenz: <b>AKD6, KD106, DB986</b>
<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der inneren Sequenz: <b>KB109, D1097</b>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der inneren Sequenz: <b>KB107, D10963</b>
3/5:	4.höchste: <input type="checkbox"/> 2/4: <input checked="" type="checkbox"/> Sonstiges: <b>Vom double hoch</b>

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

4. höchste, middle up down

**Markierung gegen Farbkontrakte:**

Positive Karte	Hoch: <input type="checkbox"/>	Niedrig <input checked="" type="checkbox"/>	Sonstiges: <input type="checkbox"/>
Gerade Länge	Hoch: <input checked="" type="checkbox"/>	Niedrig <input type="checkbox"/>	Sonstiges: <input type="checkbox"/>

Abwürfe: **Lavinthal**

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

**Lavinthal**

**Sonstige Konventionen:**

Puppet, Lebensohl, Smolen